Министерство образования Белгородской области

Областное государственное автономное профессиональное образовательное учреждение «Валуйский колледж»

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

**РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ**

**«ГОНКИ»**

Курсовой проект выполнен

студентом 43 группы Данилом Викторовичем Свешниковым

Программы подготовки специалистов среднего звена по специальности

09.02.07 Информационные системы и программирование

Форма обучения: очная

Руководитель: преподаватель Е.Р. Проселкова

Валуйки 2024

**Содержание**

В мире компьютерных игр разработка увлекательных и захватывающих проектов становится все более захватывающим и творческим процессом. Одним из захватывающих жанров являются гоночные игры, которые позволяют игрокам почувствовать адреналин соревнования, преодолевать препятствия и наслаждаться скоростью. В контексте этого представляется увлекательной идея разработки игры "Гонка с препятствиями".

Гонка с препятствиями представляет собой захватывающую смесь скорости, стратегии и мастерства. Игроки сталкиваются с динамичными трассами, насыщенными разнообразными препятствиями, требующими не только высокой скорости, но и ловкости управления. Разработка такой игры требует не только технической грамотности, но и креативности в создании уникальных и захватывающих уровней.

В данном проекте мы погрузимся в мир разработки "Гонки с препятствиями", рассмотрим основные аспекты, начиная от проектирования уровней и создания реалистичной физики движения до работы над визуальным стилем и создания захватывающего геймплея. Давайте вместе исследуем, как можно создать увлекательный игровой опыт, который заставит сердца биться быстрее и вызовет желание преодолевать виртуальные препятствия на пути к победе.

**Введение**